

СИМБИОТ



+1 ПО при Равенстве
в Подсчёте

ТВЁРДАЯ СКОРЛУПА



Новорожденные Ихто могут быть
размещены в прилегающую
Область Суши

НОЧНОЙ



Становитесь
Фиктивным игроком
(При 5-ти игроках Первым)

МУТАЦИЯ



Поменяйте этот ген
на любой ген
игрока напротив

СЛЕД ИЗ СЛИЗИ



Ихто, которые Заселяются
после вас Должны тратить
на 1 Действие больше.

ПРЕДЧУВСТВИЕ ВУЛКАНА



Можете посмотреть
каждый новый вытянутый
Жетон Области

ИЗБЕГАНИЕ КОНОЛИКТА



Вместо гибели
свегаете в воду

ПРИТЯГАТЕЛЬНЫЙ ЗАПАХ



Размножается
и в прилегающей к водной
Области Суши

ТУРБО



За 1 Действие Заселяете
2 Ихто на сушу / За 1 Действие
перемещаете Ихто с одной
Области Океана
на любую другую

НОГИ



За 1 Действие Заселяете
2 Ихто на сушу / За 1 Действие
перемещаете 1 Ихто с одной
Области Суши на прилегающую

ЖАБРЫ



После Подсчёта
ваши Ихто могут вернуться
в воду

ФОТОГЕНИЧНОСТЬ



+2 ПО в конце игры

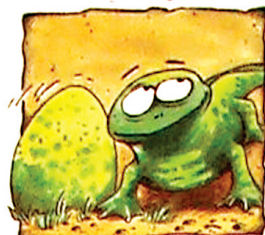
ТЕПЛОКРОВНЫЙ



+1 Дополнительное
Действие



КЛАДКА ЯИЦ



Размножение на суше:
1 Ихто производит 1 нового
за 2 Действия.
2+ Ихто производят 1 Ихто
за 1 Действие

АССИМИЛЯЦИЯ



За 2 Действия
2 Ихто разных соперников
в одной Области.
превращаются в 1 вашего Ихто
(в этой области Должен быть
хотя бы 1 ваш Ихто)

ОСТРЫЙ СЛУХ



Во время Паники ваши Ихто
могут остаться на суше.
Во время взрыва Вулкана,
свегают в Воду, вместо гибели.
На суше Зубы не Действуют на вас.

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

Urland

КРЫЛЬЯ



За 1 Действие переместите До 2-х своих Ихто из одной Области Суши в любую другую.

ЗАБОТА О МЛАДШИХ

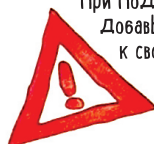


В Фазе Размножения:
2-3 Ихто производят 1 Ихто.
4 или 5 производят 2.
6+ производят 3.

МЫШЦЫ



При Подсчёте добавьте ½ Ихто к своей численности.



3+

ПАХУЧИЕ ЖЕЛЕЗЫ



За 1 Действие на суше переместите всех Ихто 1 соперника в воду.

3+

ЗУБЫ



На суше или в воде за 1 Действие уверите одного 1 Ихто соперника (в этой области должен быть хотя бы 1 ваш Ихто).

Urland

ХОД ИГРЫ

- 1 Первый игрок выбирает жетон, остальные отдаёт фиктивному
- 2 Ихто-игроки делают по 2 действия (по 3 при 3-х игроках)
- 3 Подсчёт
Мутация, если маркер пересек отметку.
Вулкан, если осталость 2 жетона
- 4 Фиктивный игрок становится Первым
Паника, если вытащен Жетон Паники

Urland

ХОД ИГРЫ

- 1 Первый игрок выбирает жетон, остальные отдаёт фиктивному
- 2 Ихто-игроки делают по 2 действия (по 3 при 3-х игроках)
- 3 Подсчёт
Мутация, если маркер пересек отметку.
Вулкан, если осталость 2 жетона
- 4 Фиктивный игрок становится Первым
Паника, если вытащен Жетон Паники

Urland

ХОД ИГРЫ

- 1 Первый игрок выбирает жетон, остальные отдаёт фиктивному
- 2 Ихто-игроки делают по 2 действия (по 3 при 3-х игроках)
- 3 Подсчёт
Мутация, если маркер пересек отметку.
Вулкан, если осталость 2 жетона
- 4 Фиктивный игрок становится Первым
Паника, если вытащен Жетон Паники

Urland

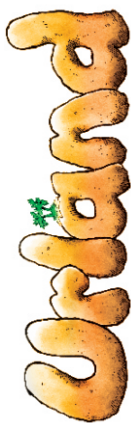
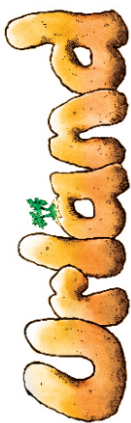
ХОД ИГРЫ

- 1 Первый игрок выбирает жетон, остальные отдаёт фиктивному
- 2 Ихто-игроки делают по 2 действия (по 3 при 3-х игроках)
- 3 Подсчёт
Мутация, если маркер пересек отметку.
Вулкан, если осталость 2 жетона
- 4 Фиктивный игрок становится Первым
Паника, если вытащен Жетон Паники

Urland

ХОД ИГРЫ

- 1 Первый игрок выбирает жетон, остальные отдаёт фиктивному
- 2 Ихто-игроки делают по 2 действия (по 3 при 3-х игроках)
- 3 Подсчёт
Мутация, если маркер пересек отметку.
Вулкан, если осталость 2 жетона
- 4 Фиктивный игрок становится Первым
Паника, если вытащен Жетон Паники



Ихто-Действия

ЗАСЕЛЕНИЕ: 1 Ихто на сушу
РАЗМНОЖЕНИЕ: $3+ \Rightarrow 1$, $6+ \Rightarrow 2$
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Любое количество Ихто из одной Области Океана в прилегающую
ПОБЕГ: Возврат Ихто в резерв

Подсчёт

Конкуренция: Славейший игрок удаляется. Сильнейшие 3 очка, остальные по 2.
Равенство: Всем по 2 очка
Монополия: 3 очка.

Изначальный подсчёт

- 1) больше существ на всём поле 3 очка
- 2) больше существ на суше 2 очка

Ихто-Действия

ЗАСЕЛЕНИЕ: 1 Ихто на сушу
РАЗМНОЖЕНИЕ: $3+ \Rightarrow 1$, $6+ \Rightarrow 2$
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Любое количество Ихто из одной Области Океана в прилегающую
ПОБЕГ: Возврат Ихто в резерв

Подсчёт

Конкуренция: Славейший игрок удаляется. Сильнейшие 3 очка, остальные по 2.
Равенство: Всем по 2 очка
Монополия: 3 очка.

Изначальный подсчёт

- 1) больше существ на всём поле 3 очка
- 2) больше существ на суше 2 очка

Ихто-Действия

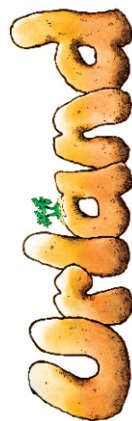
ЗАСЕЛЕНИЕ: 1 Ихто на сушу
РАЗМНОЖЕНИЕ: $3+ \Rightarrow 1$, $6+ \Rightarrow 2$
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Любое количество Ихто из одной Области Океана в прилегающую
ПОБЕГ: Возврат Ихто в резерв

Подсчёт

Конкуренция: Славейший игрок удаляется. Сильнейшие 3 очка, остальные по 2.
Равенство: Всем по 2 очка
Монополия: 3 очка.

Изначальный подсчёт

- 1) больше существ на всём поле 3 очка
- 2) больше существ на суше 2 очка



Ихто-Действия

ЗАСЕЛЕНИЕ: 1 Ихто на сушу
РАЗМНОЖЕНИЕ: $3+ \Rightarrow 1$, $6+ \Rightarrow 2$
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Любое количество Ихто из одной Области Океана в прилегающую
ПОБЕГ: Возврат Ихто в резерв

Подсчёт

Конкуренция: Славейший игрок удаляется. Сильнейшие 3 очка, остальные по 2.
Равенство: Всем по 2 очка
Монополия: 3 очка.

Изначальный подсчёт

- 1) больше существ на всём поле 3 очка
- 2) больше существ на суше 2 очка

Ихто-Действия

ЗАСЕЛЕНИЕ: 1 Ихто на сушу
РАЗМНОЖЕНИЕ: $3+ \Rightarrow 1$, $6+ \Rightarrow 2$
ПЕРЕМЕЩЕНИЕ: Любое количество Ихто из одной Области Океана в прилегающую
ПОБЕГ: Возврат Ихто в резерв

Подсчёт

Конкуренция: Славейший игрок удаляется. Сильнейшие 3 очка, остальные по 2.
Равенство: Всем по 2 очка
Монополия: 3 очка.

Изначальный подсчёт

- 1) больше существ на всём поле 3 очка
- 2) больше существ на суше 2 очка